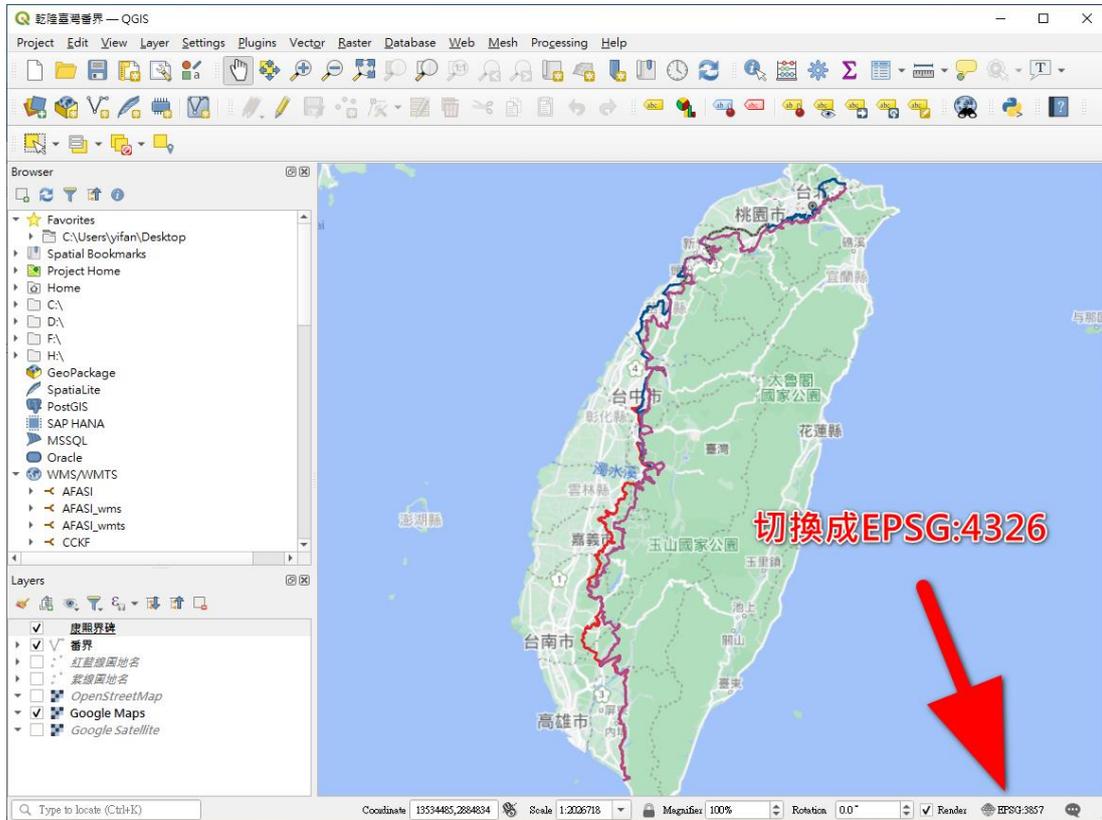
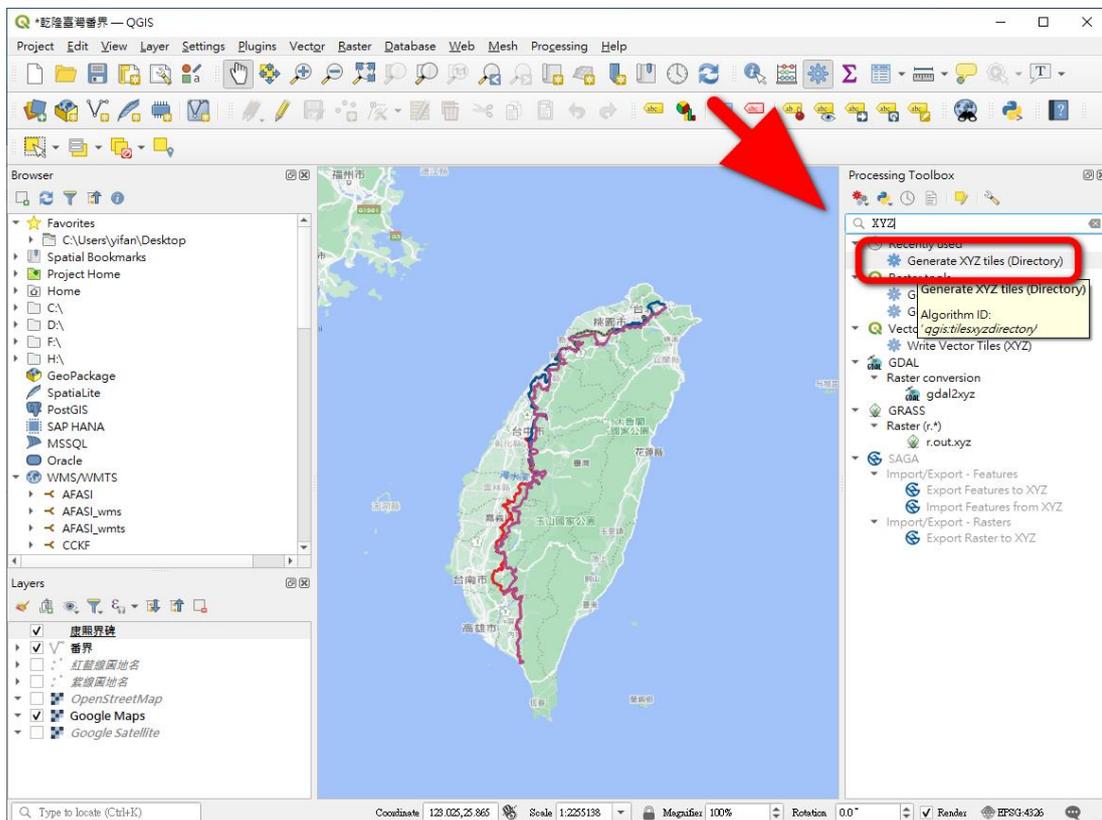


QGIS 圖磚製作流程說明

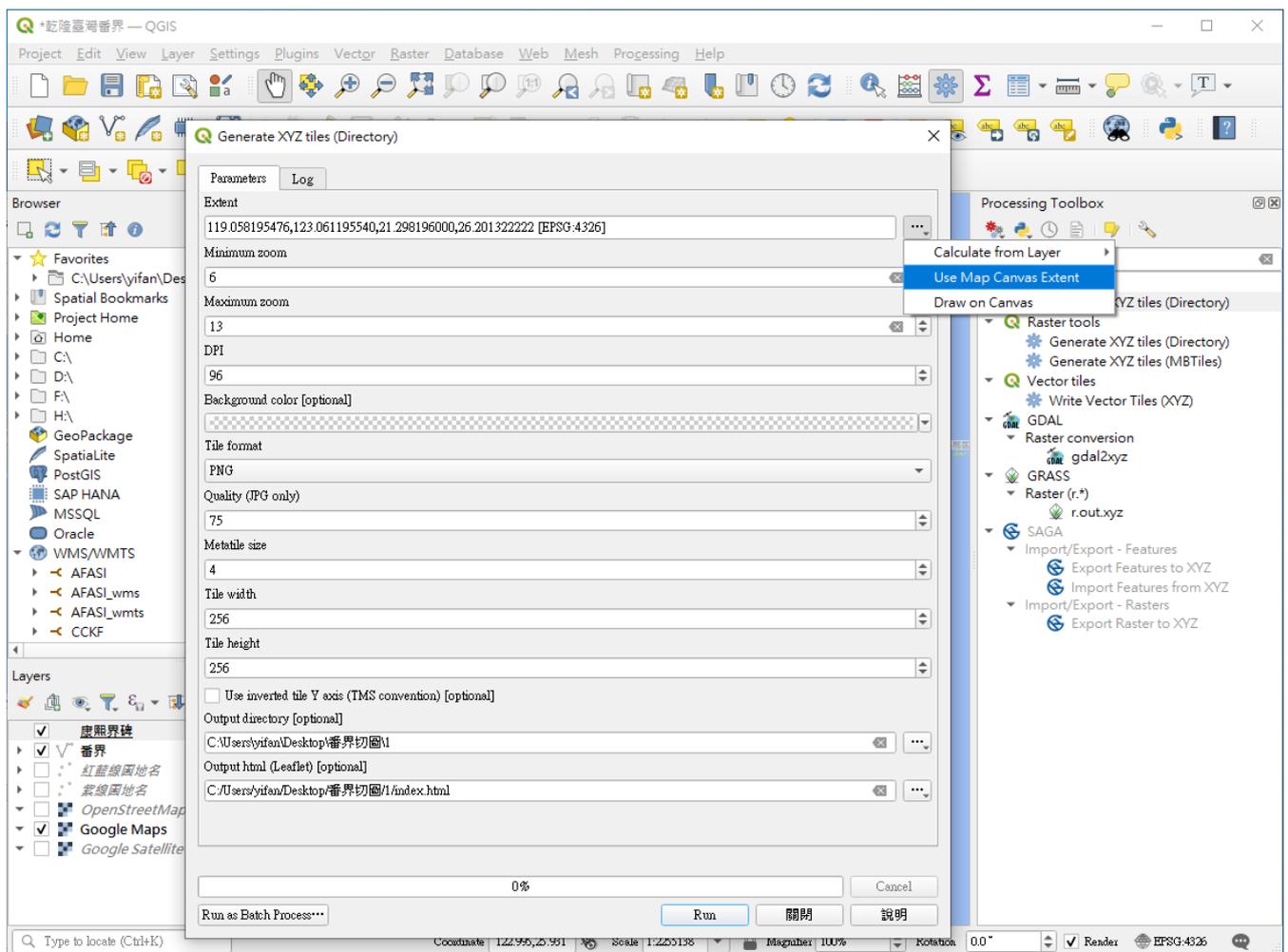
1. 確認專案檔坐標系統為 WGS 84，若非 WGS 84 請直接使用 QGIS 坐標轉換功能進行切換



2. 選擇 Processing Toolbox 中的 Generate XYZ tiles (Directory)



3. 設定參數，說明如下



Extent: 設定切圖範圍。可以直接繪製欲切圖的範圍，或是依據其中的 shapefile 決定範圍。若使用地圖範圍（Use Map Canvas Extent）時，請移除專案中具有全世界圖層的資料，譬如 OSM、Google Map、...，否則會切全球尺度的圖磚。

Minimum zoom: 最粗資料的層數(數字越小越粗)

Maximum zoom: 最細資料的層數(數字越大越細)

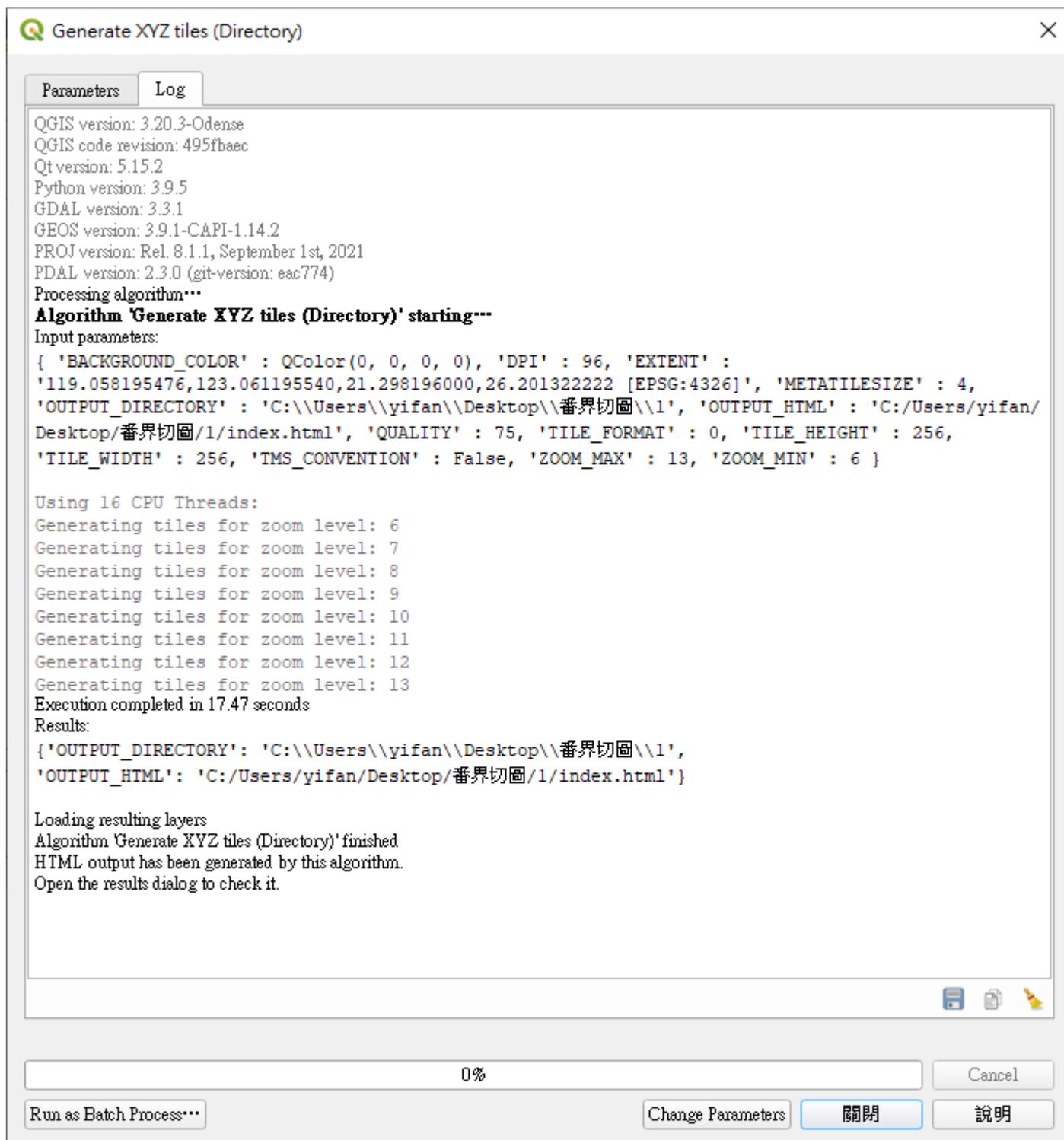
Tile format: 一般預設選擇 PNG 即可

Output directory: 圖磚存放的目錄

Output html: 在該目錄中產生一個可以預覽圖磚的 html 檔案

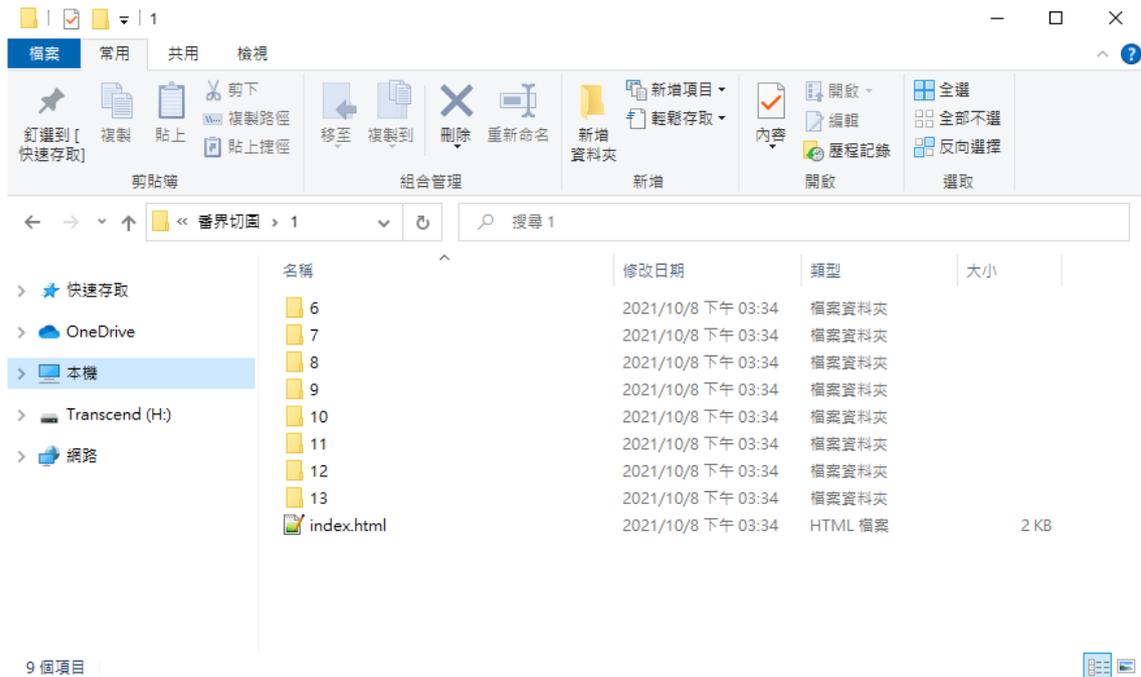
4. 執行切圖

當參數設定完畢，選擇上圖中的「Run」即會開始切圖，執行結果如下圖



5. 切圖結果

在切圖完成的目錄中會有各別層數的目錄及一個指定好的 **html** 檔案



6. 檢視結果

以瀏覽器開啟該 **html**，即可檢視切圖資料

