

■ 數值高程製作與成像處理程序

- 目前數值地形資料的生產過程分為三類

生產方式	來源	適用範圍	資料之優缺點
現有圖籍數化法	以大比例尺地形圖之等高線數化	地形變遷度不太大之大範圍地區	精度高且所需儀器最節省，但地形圖之年代可能過時使資料改變
地面測量法	實地進行測量	小地區，小範圍工程開發	精度最高，但最為費時費力
航空攝影及遙感探測法	以航空影像之共軛立體像對，經由解析立體製圖上量測	大範圍地區	精度高，且資料時效性高

■ 數值高程製作程序

- 引入兩張有適當重疊區(約 60%)的航照影像
- 左右兩張影像分別輸入內方位參數.包括焦距及像主點位置(量測框標決定)
- 外方位參數的量測:量測左右影像上的控制點,連接點位置,並利用空間後方交會,解算攝影機在拍攝時之相機位置及姿態參數
- 在影像上自動匹配共軛特徵點,計算出 X 方向的視差,結合相機位置姿態等參數,代入共線條件式計算出空間中對應的三維空間坐標,逐點製做
- 利用逐點製做的三維地形模型重新內插成網格式資料以儲存.